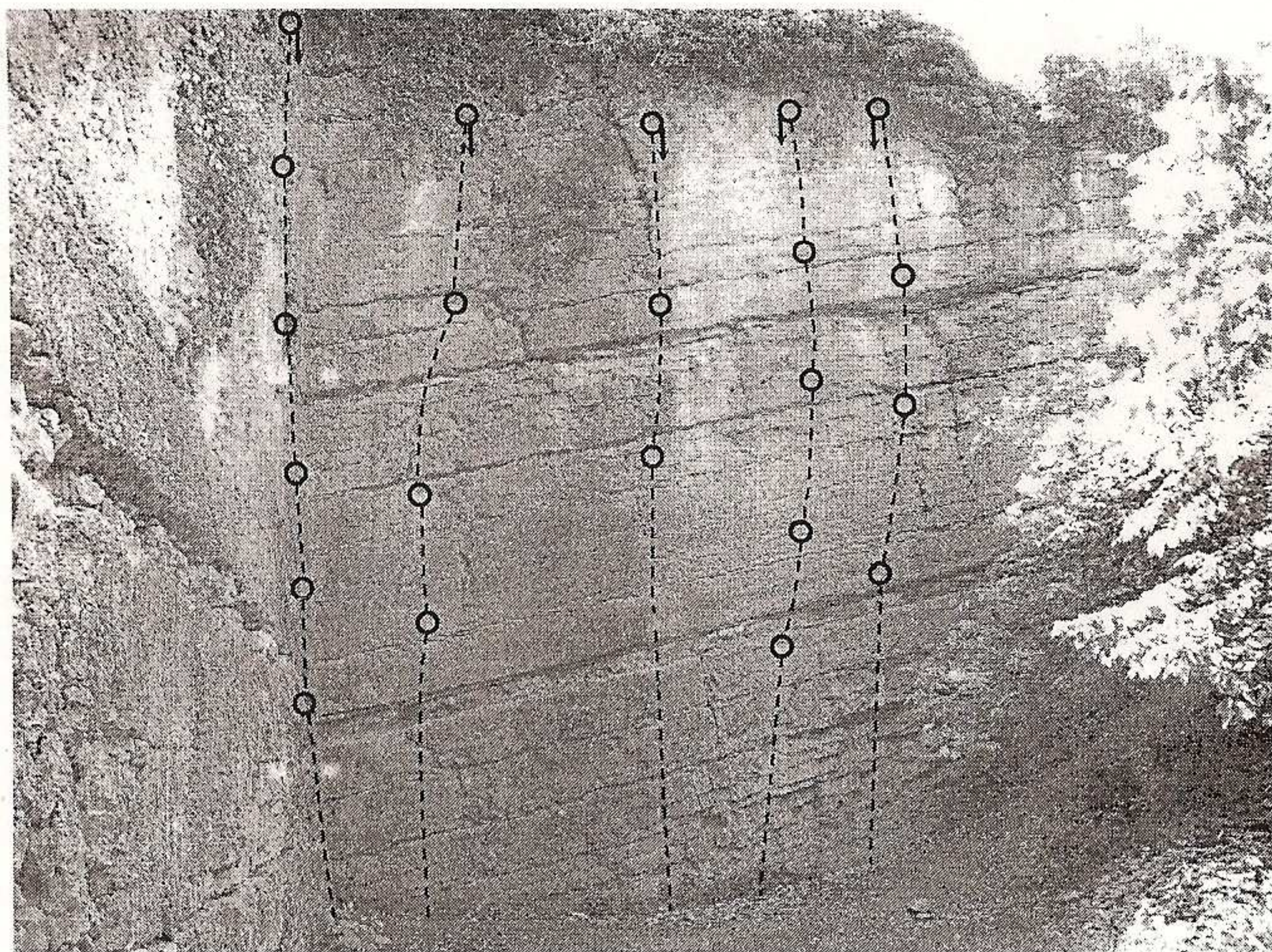




28

29

30

31

32

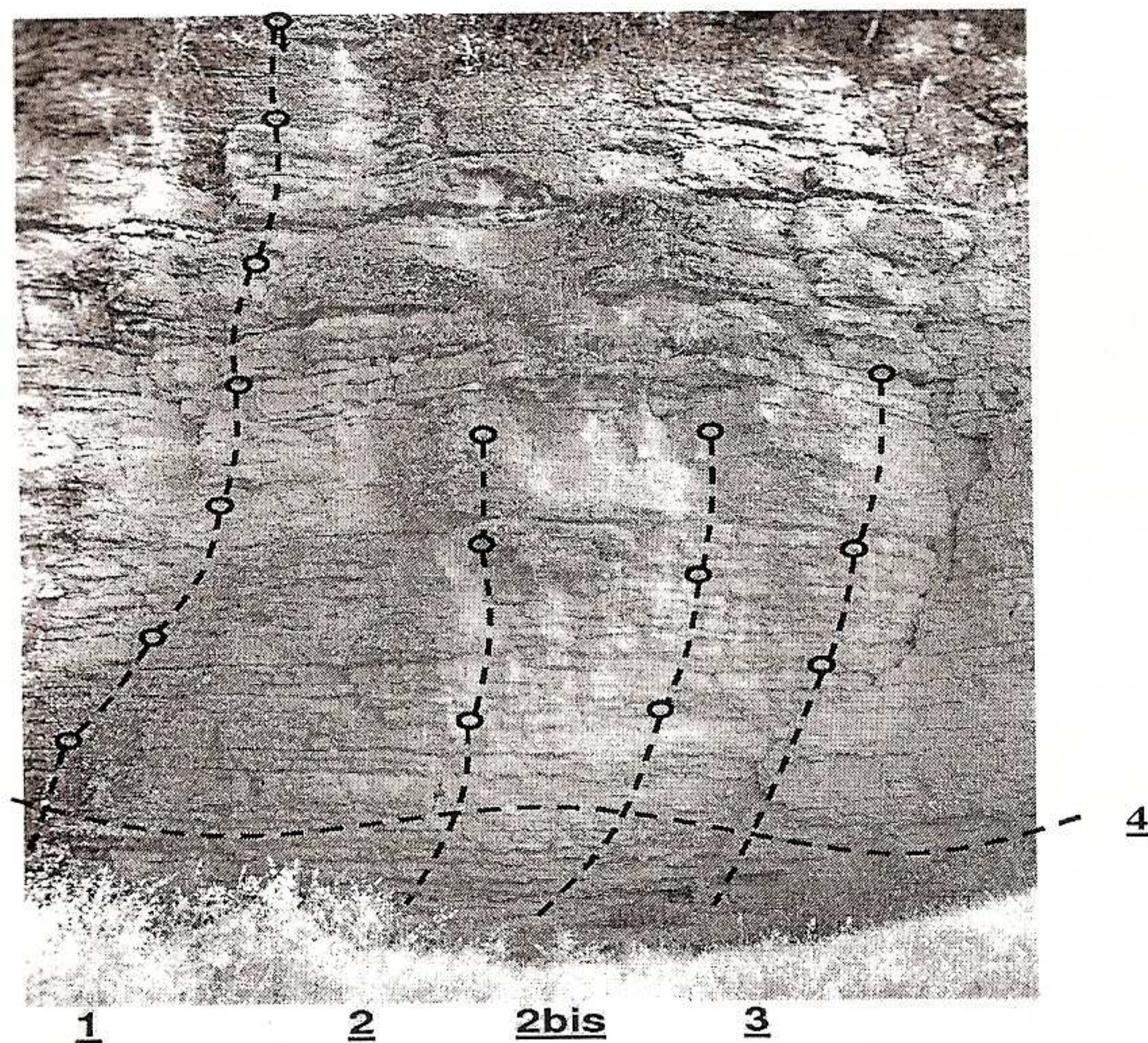
Secteur « Mur du fond »

<u>28</u>	Le dièdre oublié	4
<u>29</u>	La directe de Julien	5+
<u>30</u>	La nounours	5+
<u>31</u>	Le mur des lamentations	6c (1 pas)
<u>32</u>	Victoire sur l'équeville	6a (à la sortie)

Grimper à Buisante



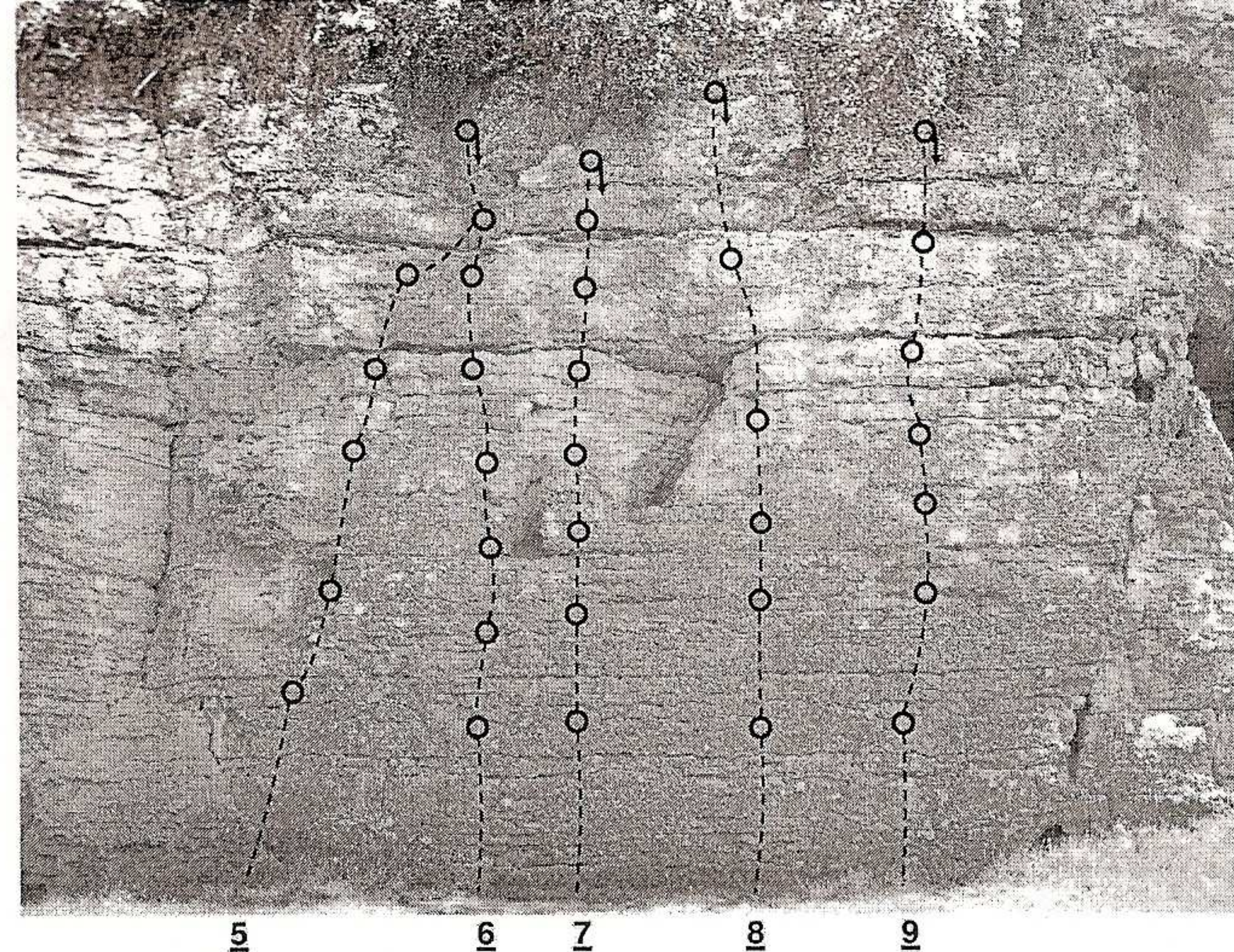
club alpin français
Villefranche sur Saône



Secteur « Mortelle Randonnée »

- 1** **L'escaladoise** **4**
 Une variante de départ plus directe à droite, par le début du surplomb (4+).
- 2 ou 2bis** **Mortelle randonnée** **6b+ / 7a**
 Plusieurs variantes de départ de 6b+ à 7a ; sortie en 6b.
- 3** **Le papy sextogradiste** **6c+**
 Sans mettre le pied sur la rampe de droite
- 4** **Les Rougeon Macabres** **6b / 6c**
 Traversée de la zone surplombante au ras du sol ; la difficulté dépend des prises utilisées.

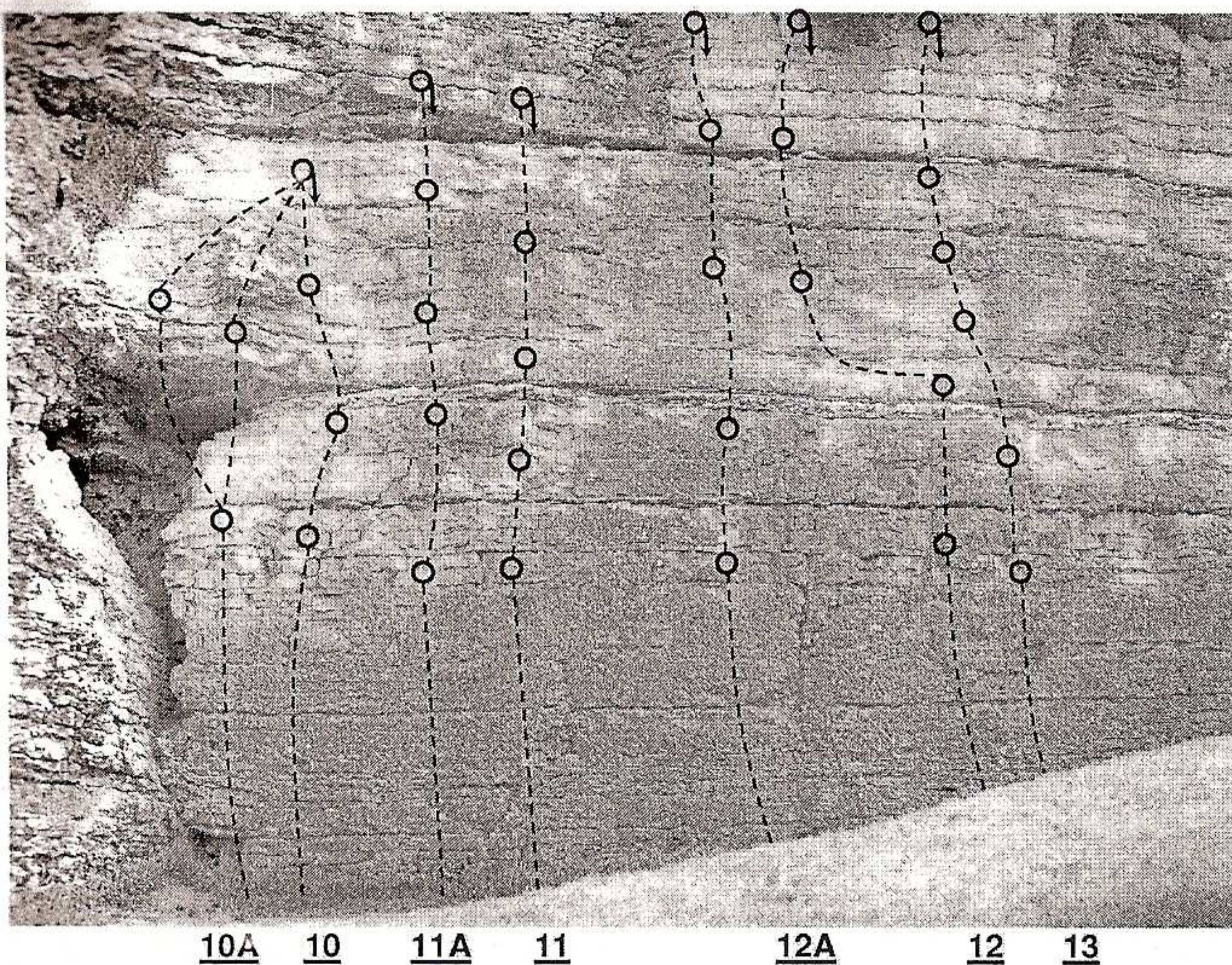
Nota : il est possible de commencer par 2 jusqu'au premier spit, traverser jusqu'au deuxième spit et sortir par 3 : 7a si l'on termine sans se servir des prises de main sur la rampe de gauche en haut.



Secteur « Initiation »

Voies d'initiation pour apprendre à grimper en tête.

- 5** **Parcours santé** **3+**
- 6** **Le spitologue magique** **3+/4**
- 7** **Merci fossile** **3+/4**
- 8** **Les enfants du roc** **4/4+**
- 9** **Rêve de lézard**



Secteur « Grotte »

10 Luxe, calme et volupté 5

S'arrêter à la première chaîne : au-dessus, risques de chutes de pierres.

10A : variantes directes du surplomb (1 pas 6a+ bien protégé).

11 Les jardins de Babylone 4+

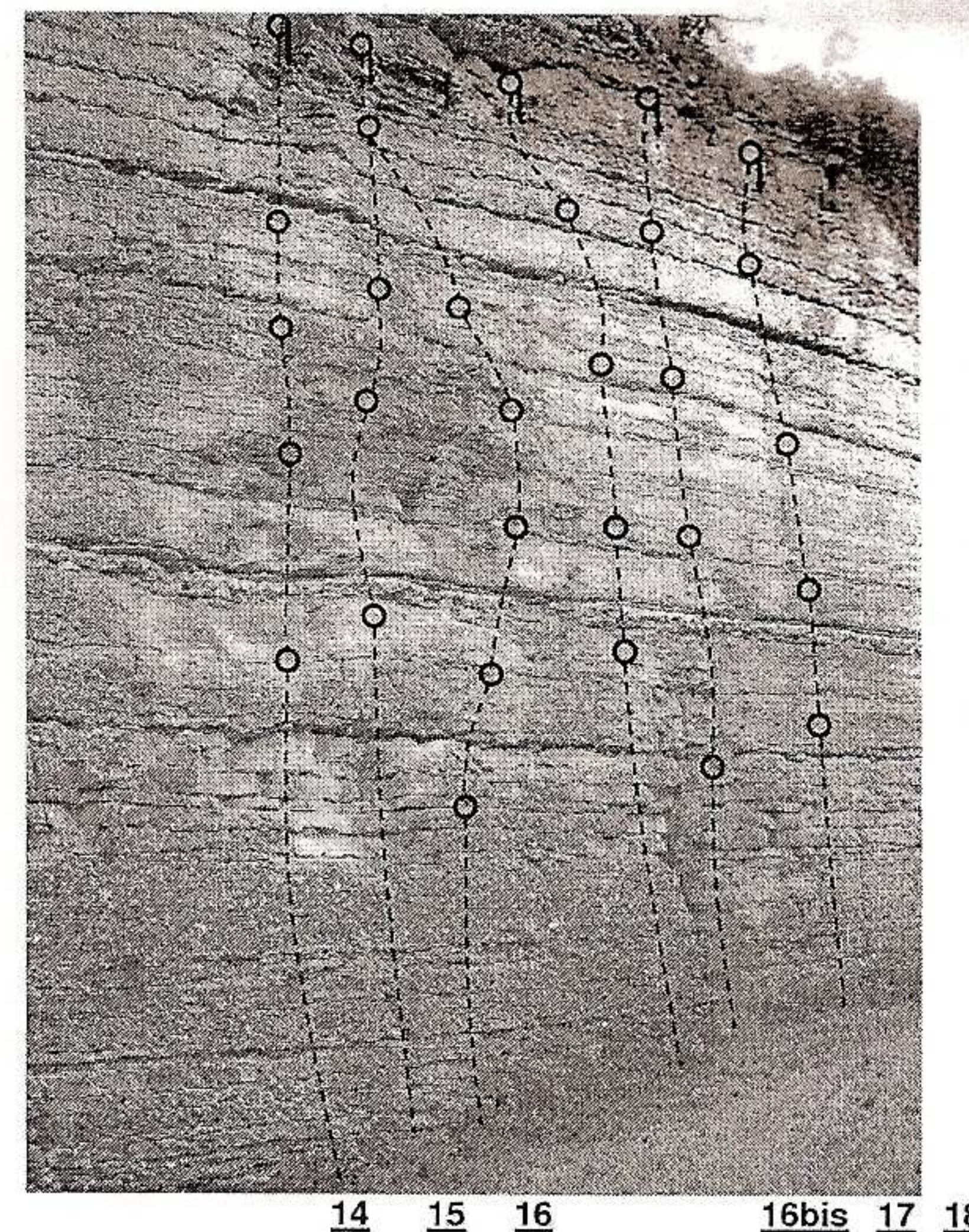
11A : variante sur le même thème 4+

12 Blanche fesse et les 7 mains 4+/5

12A : variante sur le même thème 4+/5

13 Des plaies et Debos 5+

Réglettes et trous à atteindre en s'étirant.



Secteur « Pas pour les nains »

14 L'enfer des Liliputiens 6a+

il faut rester dans l'alignement : 6a pour les grands...6b pour ceux ou celles qui ne font pas la maille !

15 Un pas, c'est tout 5+

5+ pour passer le surplomb.

16 Franc rire 4+

Un pas pour contourner le surplomb ; sortie commune avec 15.

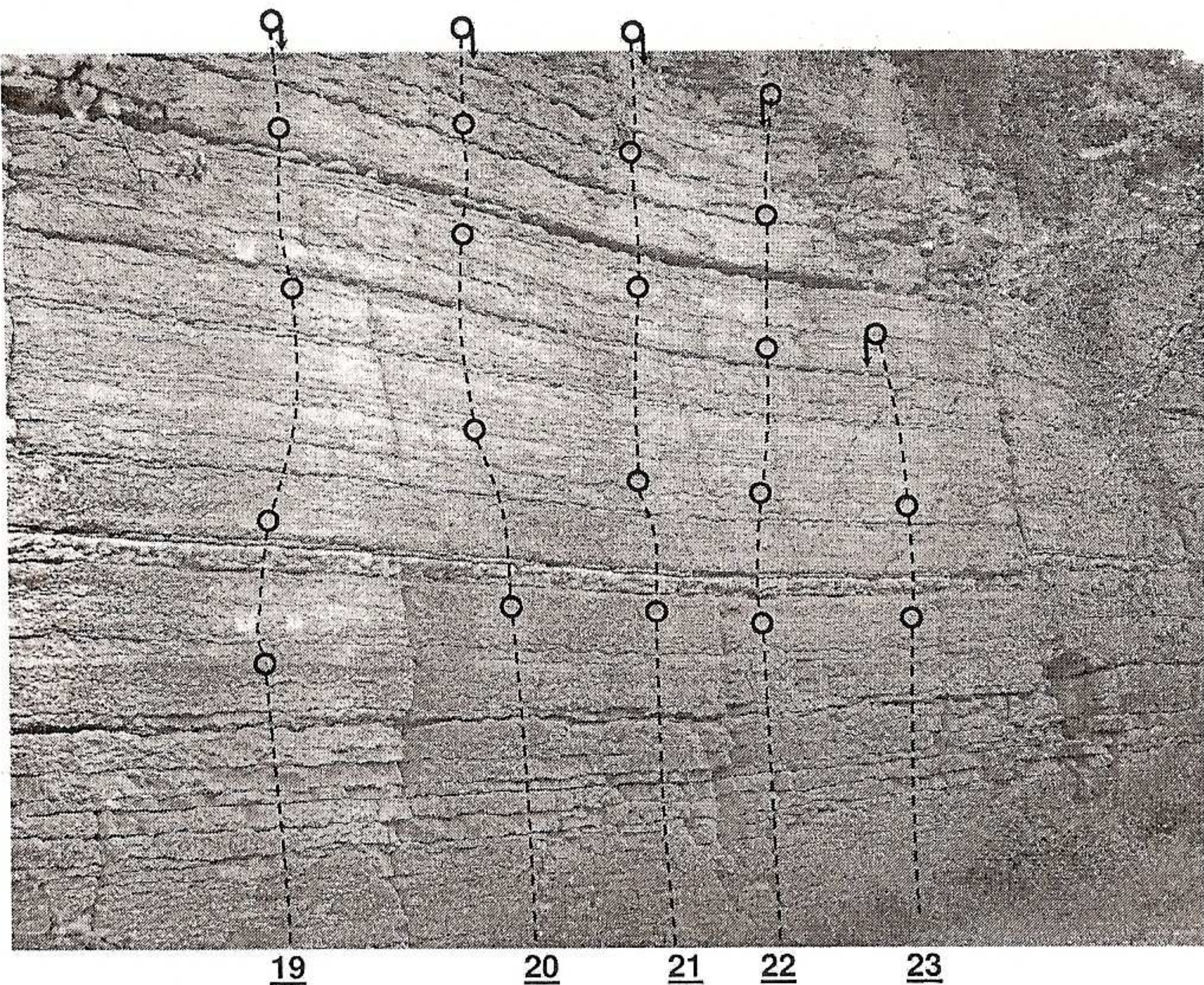
16 bis Non baptisée ?

17 Super calexium 5+/6a

Un ou deux passages à doigt.

18 Troposphère 5+/5

5+ pour arriver à la fissure si on esquivé pas par la gauche; 5 ensuite avec des prises où il faut quand il faut.



Secteur « Falez balez »

19 Sertao 6a

Un peu de gratonnage après le 1° spit, un peu plus difficile si on ne se sert pas de la fissure après le 2° spit.

20 Le beau loup intrépide 5

A doigt, juste ce qu'il faut.

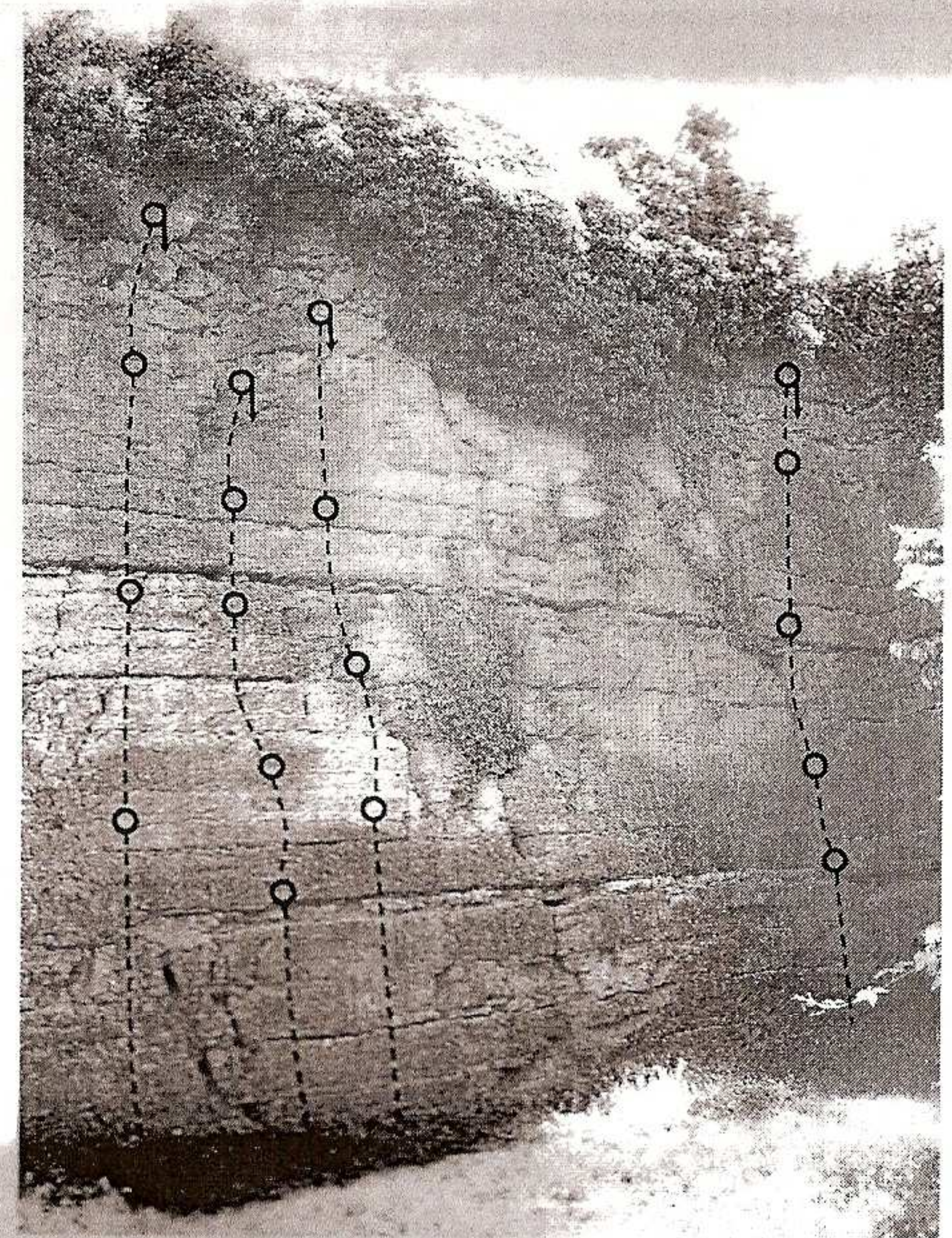
21 Invisible food 5+/6a

1 pas au niveau du 2° spit.

22 La « Falez » 5

A l'ombre des églantiers en fleurs.

23 Une petite couennerie 5+/6a



Secteur « Jungle »

24 Vol au-dessus d'un nid de gaspards 5

25 Baquet cadeau 5

26 Le lierre et la tortue 5 puis 5+/6a

27 11 shoots 5